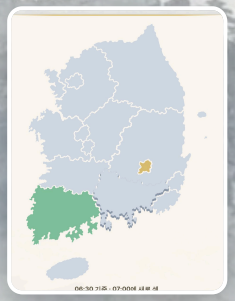
KACO · 타자로 키우는 문해력

타자삼국지

사용설명서

타자로 겨루어 우리 지역 땅을 넓히는 1 : 1 대결 놀이







주식회사 한국창의콘텐츠협회 · kaco.kr

1 타자 삼국지는 이런 놀이예요

타자로 겨루어 우리 지역 땅을 넓히는 1 : 1 대결

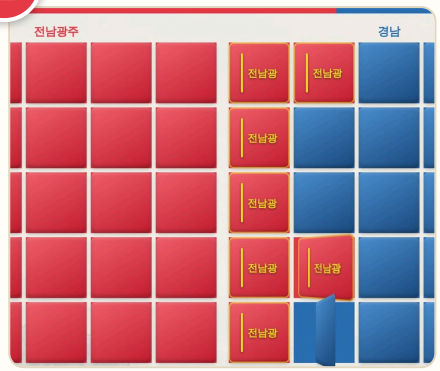
1



화면에 뜬 낱말을 그대로 치고 스페이스바

빠르고 정확하게 칠수록 좋아요

2



맞게 칠 때마다 전선이 적 쪽으로 밀려요

빨강이 우리 땅, 파랑이 적의 땅

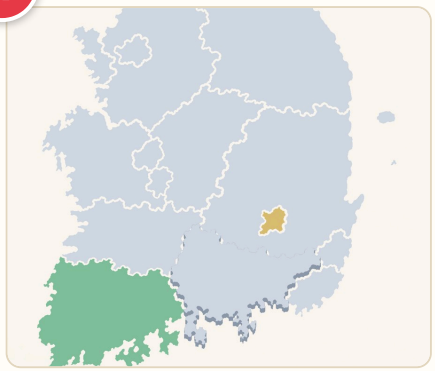
3



시간이 끝났을 때 땅이 더 많은 쪽이 이겨요

단어 판 2분 · 단문 판 3분

4



이기면 우리 지역 땅이 늘어요

한 달 동안 가장 많이 차지한 지역이 우승기!

🎟 **출전권** 한 판에 1장 · **문해력 1문제를 익히면 2장** 이 생겨요

⚖ **같은 품계** (타자 실력)끼리만 겨뤄요 — 누구나 이길 수 있어요

차례

2 출전 준비 — 첫 화면
3 품계 — 타자 실력의 계급
4 전국 전황 — 지도 화면
5 겨루러 가는 세 갈래
6 정벌 — 성 목록
7 수성 — 우리 땅에 성 열기
8 친구와 겨루기
9 적장을 만나면
10 대결 화면
11 아이템 네 가지
12 단어 판과 단문 판 · 이기는 법
13 결과 화면
14 공(功)과 출전권
15 우리 지역과 우승기
16 자주 묻는 것
17 선생님 · 학부모님께

2 출전 준비 — 첫 화면

이름을 고르고, 무엇으로 겨룰지 정해요



1 닉네임
말 두 개를 골라 이름을 지어요. 🎲를 누르면 아무렇게나 골라 줘요. 글자를 직접 쓰지 않아요.

2 무엇으로 겨룰까
지금은 **한글**로 겨뤄요. 영어 · 코딩은 나중에 열려요.

3 단어 · 단문
단어 판은 2분, 낱말만 나와요. **단문 판**은 3분, 짧은 글이 나오고 땅도 곱절로 오가요.

4 남은 출전권
한 판에 1장씩 써요. **이달 안에** 쓰지 않으면 다음 달 1일에 사라져요.

5 나의 품계
타자수첩의 평균 타수로 저절로 정해져요. → 다음 쪽

6 정벌 나서기
누르면 **전국 전황** 지도로 가요.

3 품계 — 타자 실력의 계급

11단계 · 타자수첩 평균 타수로 저절로 정해져요



초군 ★ 50타까지 → ⋯ → **대장군 ★★★** 501타부터

50타마다 한 단계씩 올라가요

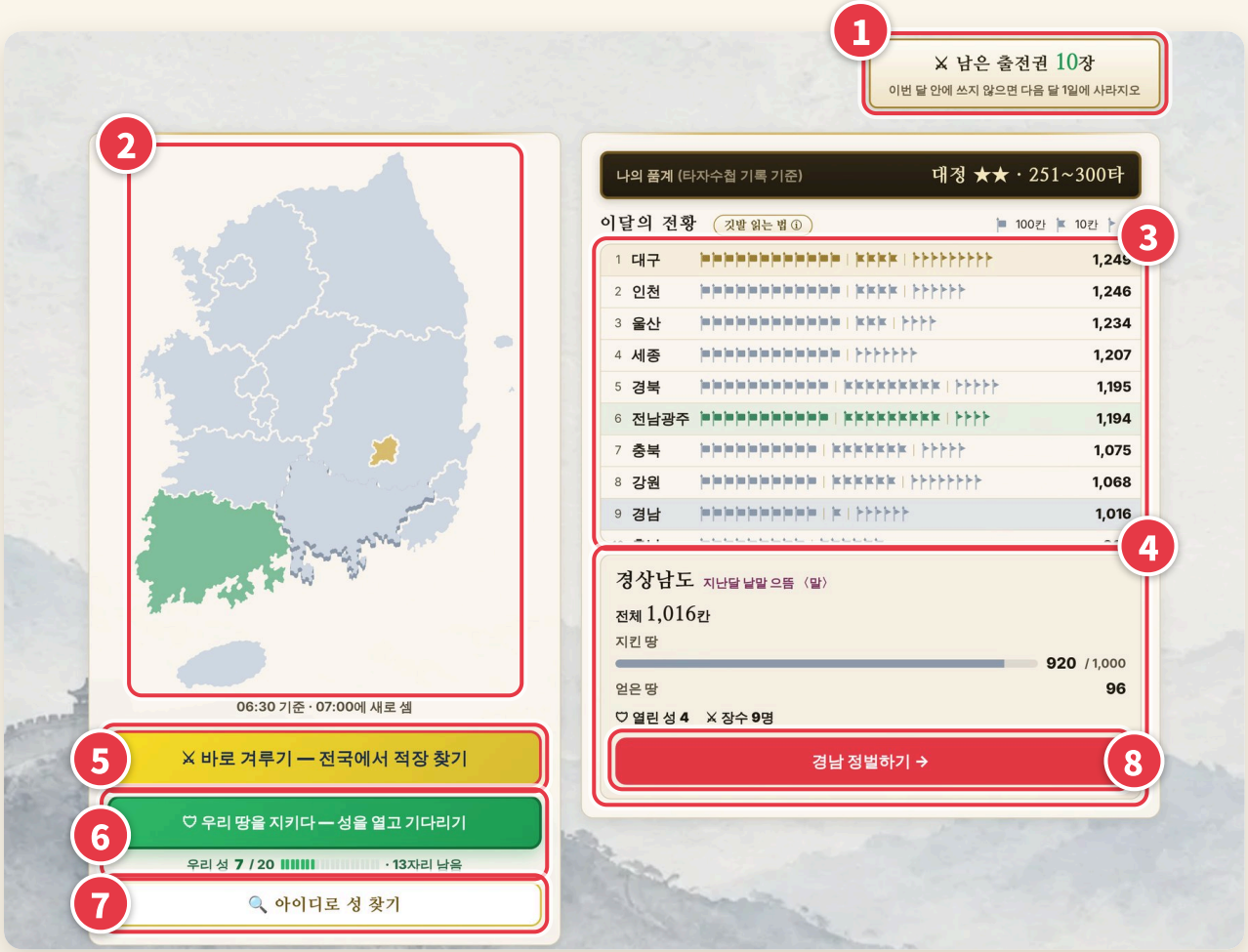
- **고를 수 없어요.** 타자수첩 기록으로 정해지니, 연습해서 타수를 올리면 품계도 올라가요.
- **같은 품계끼리만** 겨뤄요. 한 단계만 달라도 승부가 뻔해서 그래요.
- 품계가 높을수록 이겼을 때 **우리 지역 땅을 더 많이** 차지해요.

품계	단어 판	단문 판
초군	1칸	2칸
오장 · 대정	2칸	4칸
낭장 · 별장	3칸	6칸
대장군	5칸	10칸

이긴 판 하나에 우리 지역이 차지하는 칸 수

4 전국 전황 — 지도 화면

어디서 겨룰지 고르는 곳



1 남은 출전권
이달에 남은 장수예요.

2 전국 지도
초록이 우리 지역 땅이에요. 땅을 누르면 그 땅의 형편이 오른쪽에 나와요. 큰 깃발은 지난달 우승기.

3 이달의 전황
지역마다 가진 칸 수의 순위예요.

4 고른 땅
전체 칸 · 지킨 땅 · 얻은 땅 · 열린 성 · 장수 수.

5 ⚔ 바로 겨루기
전국에서 나와 **같은 품계** 적장을 바로 찾아 줘요. **가장 쉬운 길!**

6 🛡 우리 땅을 지키다
우리 땅에 성을 열고 적장을 기다려요. 눈금은 남은 성 자리(20자리).

7 🔍 아이디로 성 찾기
친구의 성을 찾아가요.

8 ○○ 정벌하기
고른 땅의 **성 목록**으로 가요.

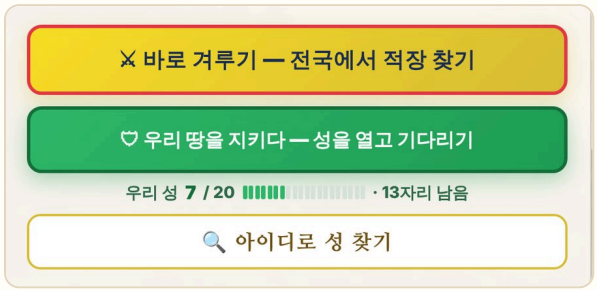
5 겨루러 가는 세 갈래

어느 길이든 출전권 1장 · 같은 품계 적장과 겨뤄요

⚔ 바로 겨루기

가장 쉬운 길

1. 지도에서 **바로 겨루기**
2. 전국에서 같은 품계, **오래 기다린 성**부터 찾아 줘요
3. 적장과 마주 서요



겨룰 성이 하나도 없으면 「우리 땅에 성을 열고 기다리라」는 안내가 떠요.

🏹 정벌

남의 땅을 노려 가기

1. 지도에서 **남의 땅**을 눌러요
2. ○○ **정벌하기** → 성 목록
3. 성을 골라 **공격하기**

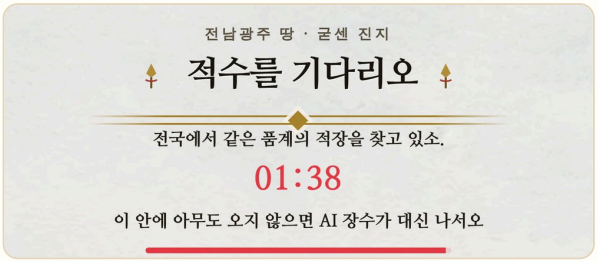


이기면 그 땅의 칸이 우리 지역 것이 돼요.

🛡 수성(지키기)

우리 땅에서 기다리기

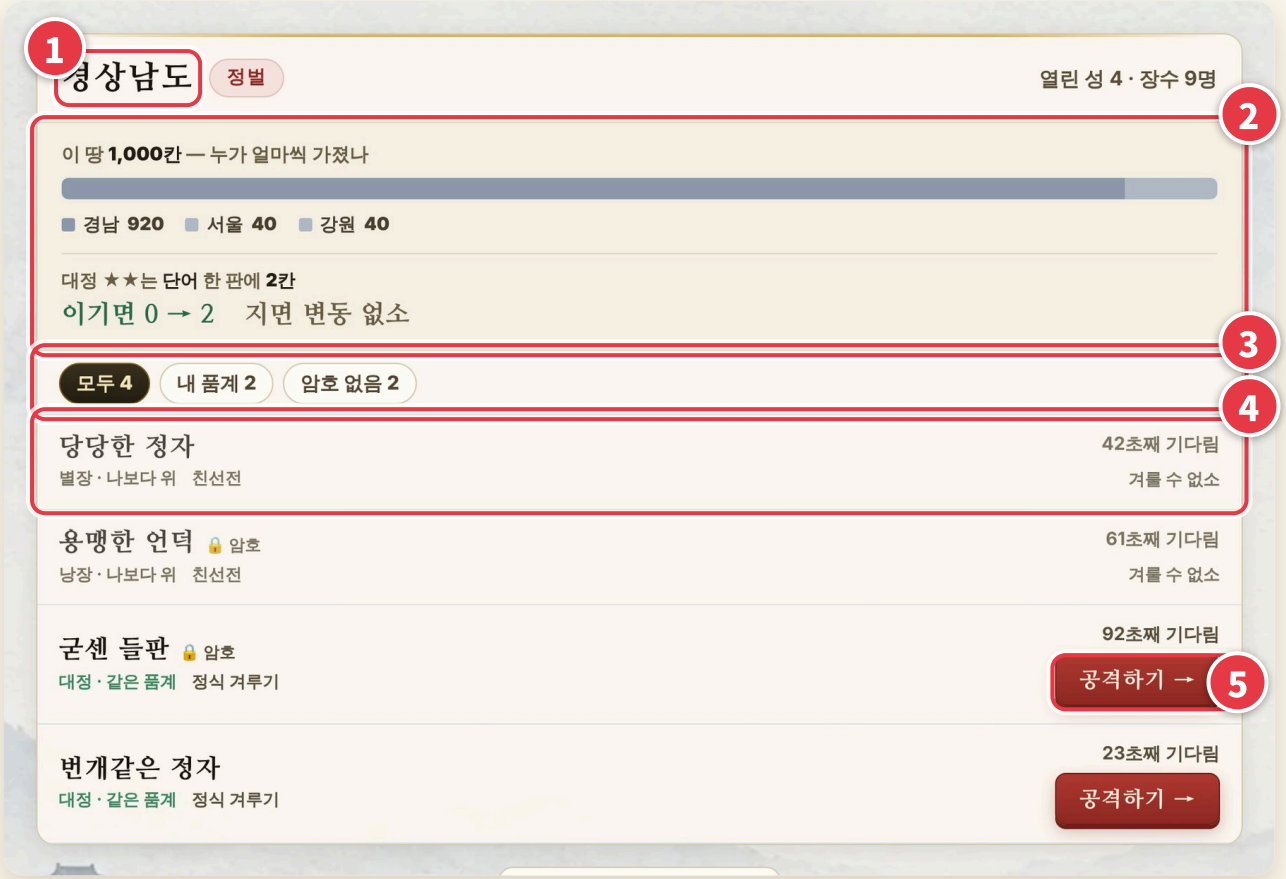
1. 지도에서 **우리 땅을 지키다**
2. 성 이름을 고르고 **성을 지키다**
3. 적장이 오면 겨뤄요



100초 안에 아무도 안 오면 AI 장수가 대신 나와요.

6 정벌 — 성 목록

남의 땅에 열린 성을 골라 쳐들어가요



1 고른 땅
어느 땅을 치러 왔는지 보여 줘요.

2 이 땅 1,000칸
누가 얼마씩 가졌는지, 이기면 · 지면 몇 칸이 오가는지 미리 알려 줘요.

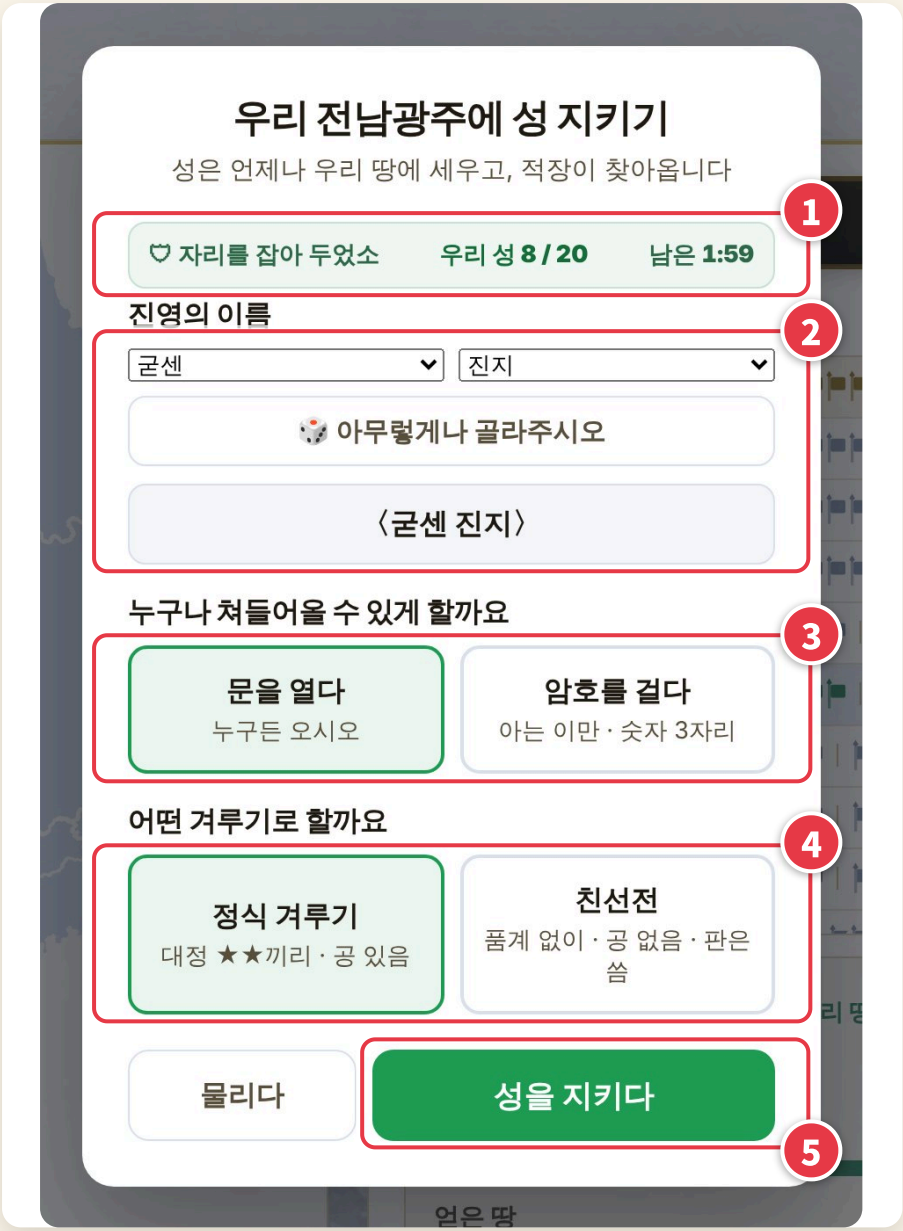
3 거르기
모두 · 내 품계 · 암호 없음으로 골라 볼 수 있어요.

4 열린 성
성 이름 · 품계 · 기다린 시간. **오래 기다린 성**이 위에 있어요. 품계가 다른 성은 「겨룰 수 없소」로 나와요.

5 공격하기 →
누르면 그 성의 적장과 마주 서요.

7 수성 — 우리 땅에 성 열기

성을 열고 적장을 기다려요



1 자리를 잡아 두었소

우리 땅의 성 자리는 20개. 창을 열면 한 자리를 잡아 두니 **2분 안에** 성을 만들어요.

2 성 이름

말 두 개를 골라요. 🎲로 아무렇게나 골라도 돼요.

3 문을 열다 · 암호를 걸다

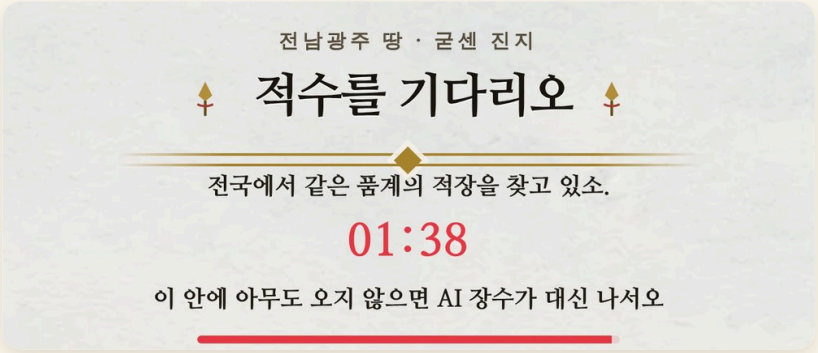
암호(숫자 3자리)를 걸면 **아는 친구만** 들어와요.

4 정식 겨루기 · 친선전

정식은 같은 품계끼리, 공(功)이 있어요. 친선전은 품계 없이 누구나, 공은 없어요.

5 성을 지키다

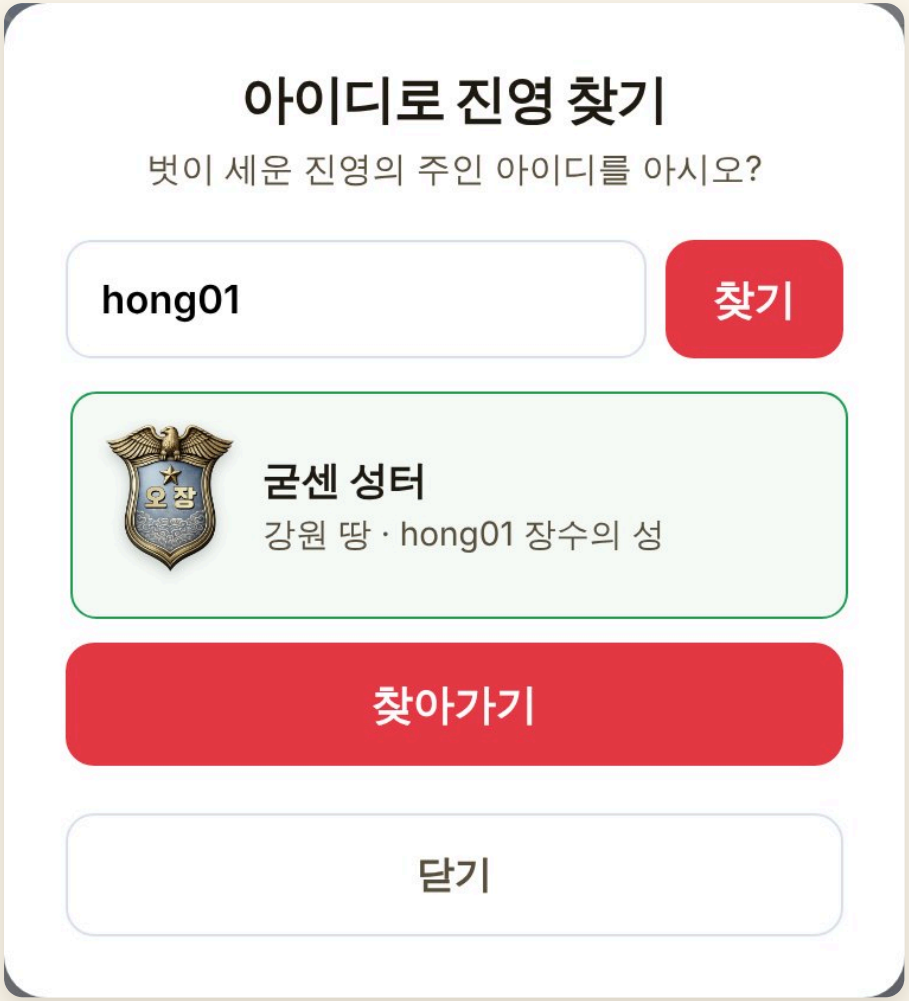
성이 열리고 기다림이 시작돼요.



01:40부터 줄어들어요. 아무도 안 오면 AI 장수가 대신 나서요. AI와 겨뤄도 공(功)은 똑같이 받아요.

8 친구와 겨루기

친구의 성을 찾아가거나, 암호를 걸어 친구를 불러요



🔍 아이디로 성 찾기

1. 친구가 자기 땅에 **성을 열어요**
2. 지도에서 **아이디로 성 찾기** → 친구 아이디 넣기
3. **찾아가기**를 누르면 친구 성으로!

🔒 암호 걸기

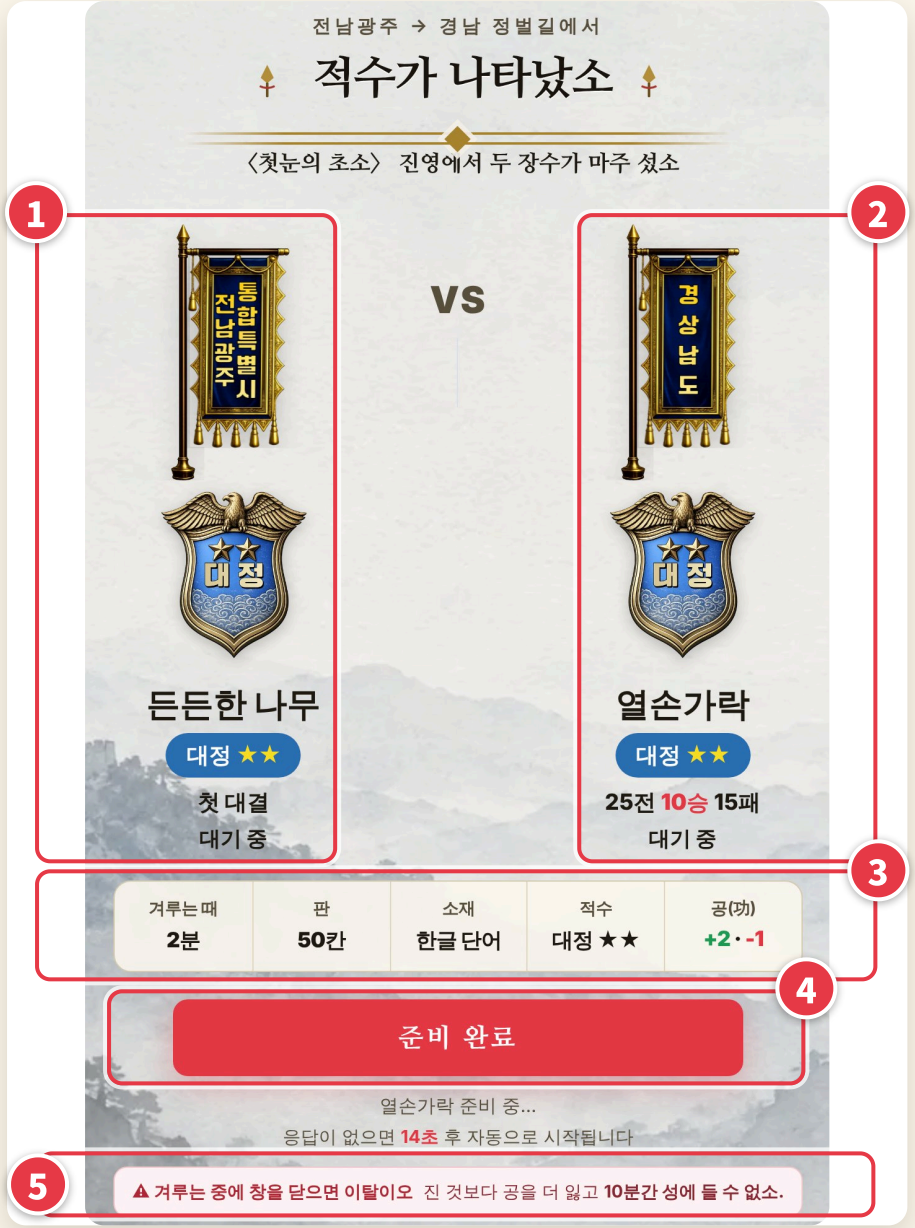
성을 만들 때 **암호를 걸다**를 고르고 숫자 3자리를 정해요. 친구에게만 알려 주면 그 친구만 들어와요.

🤝 친선전

품계가 달라도 겨룰 수 있어요. 공(功)도 땅도 그대로이고, 출전권은 1장 써요.

9 적장을 만나면

준비 완료를 누르면 3 · 2 · 1 뒤에 시작!



1 나
우리 지역 깃발 · 품계 · 닉네임 · 전적.

2 적장
어느 지역의 누구인지, 몇 번 겨뤄 몇 번 이겼는지 보여요.

3 이 판의 약속
겨루는 때 · 판(50칸) · 소재 · 적수의 품계 · 이기고 질 때의 공(功).

4 준비 완료
둘 다 누르면 시작해요. 상대가 응답이 없으면 잠시 뒤 저절로 시작해요.

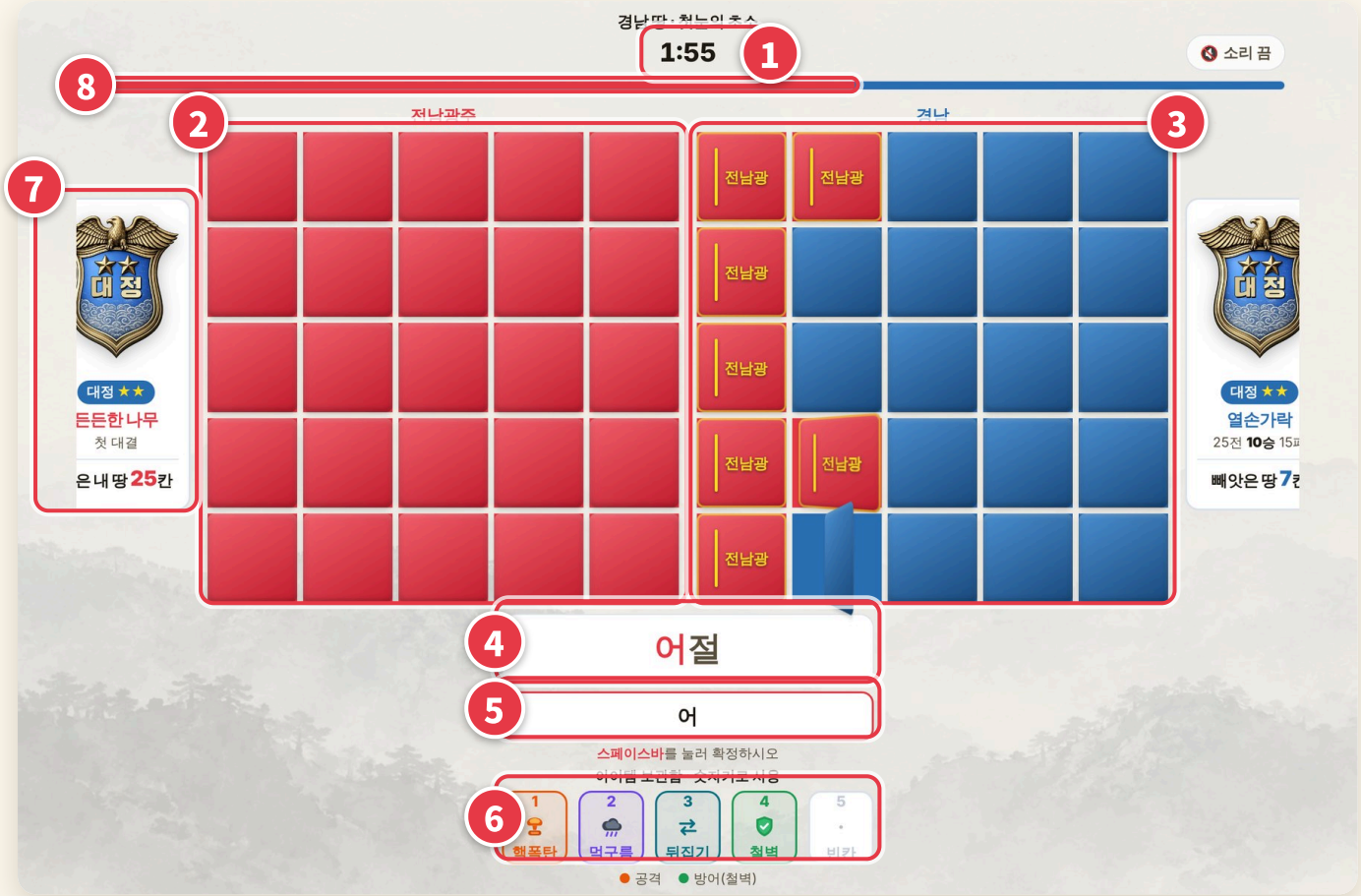
5 창을 닫으면 이탈
겨루는 중에 나가면 진 것보다 공을 더 잃고 **10분 동안** 성에 못 들어가요.



3 · 2 · 1 · 출전! — 북소리와 함께 시작해요

10 대결 화면

낱말을 그대로 치고 스페이스바 — 맞게 칠 때마다 한 칸!



1 남은 시간
단어 판 2:00 · 단문 판 3:00부터 줄어요.

2 우리 땅 (빨강)
왼쪽 25칸에서 시작해요.

3 적의 땅 (파랑)
맞게 칠 때마다 가운데 전선이 밀려 적의 칸이 우리 것이 돼요.

4 칠 낱말
이 낱말을 보이는 그대로 쳐요.

5 치는 칸
다 치고 **스페이스바**. 틀린 글자가 있으면 넘어가지 않아요 — 고치면 돼요.

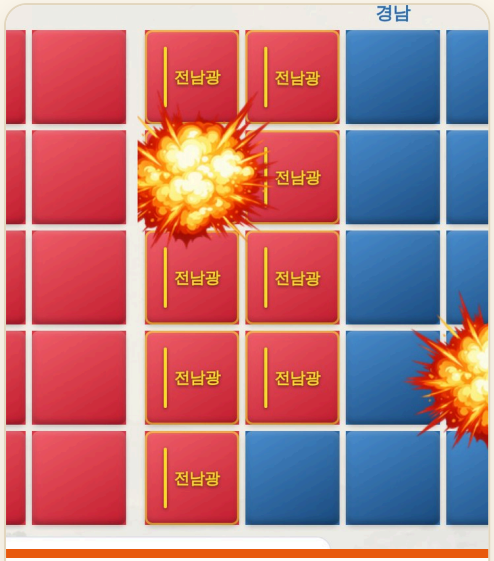
6 아이템 보관함
숫자키 **1~5**로 써요. → 다음 쪽

7 장수 카드
품계와 지금 가진 땅.

8 땅 막대
지금 누가 더 많이 가졌는지 한눈에.

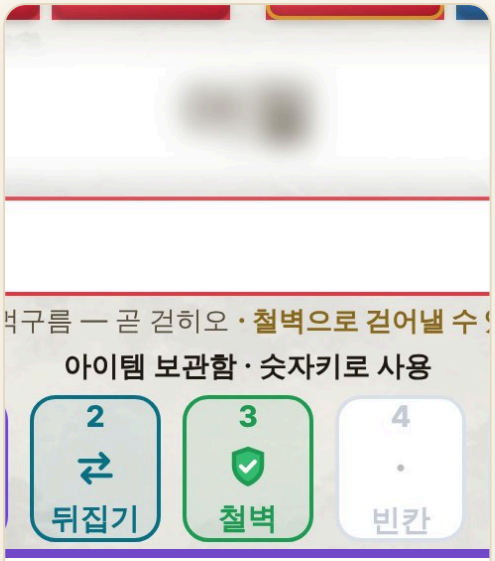
11 아이템 네 가지

10초마다 하나씩 생겨요 · 적도 똑같이 써요



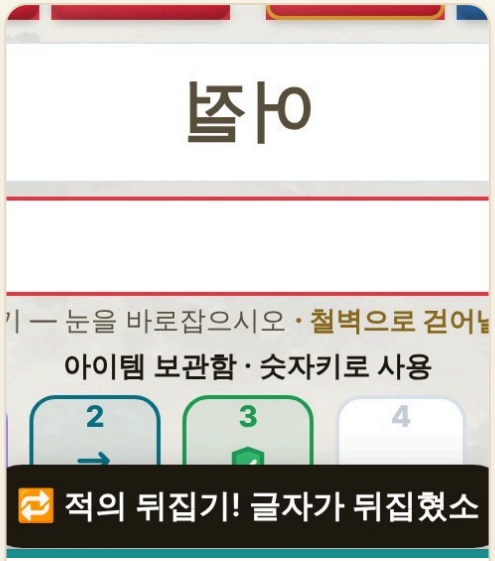
💥 핵폭탄

적진의 전선을 **3칸** 밀어내요.



🌧 먹구름

적의 눈앞을 **3초** 가려요. 적이 쓰면 내 낱말이 이렇게 흐려져요.



🔁 뒤집기

적의 글자를 **4초** 동안 좌우로 뒤집어요.



🛡 철벽

걸린 방해를 **걷어내거나**, 미리 둘러 막아요(최대 3겹).

⏱ 시작하자마자 하나, 그 뒤로 **10초마다 하나** 씩 · 보관함은 5칸

⌨ 보관함 번호대로 **숫자키 1~5** 를 눌러 써요

12 단어 판과 단문 판 · 이기는 법

무엇으로 겨루든 규칙은 하나

	단어 판	단문 판
시간	**2분**	**3분**
나오는 것	낱말	짧은 글
한 칸 나아가기	낱말 하나	어절(띄어 쓴 덩어리) 하나
이기면 공(功)	**+2**	**+4**
지면 공(功)	**−1**	**−2**
이기면 우리 땅	품계대로 1 · 2 · 3 · 5칸	곱절 2 · 4 · 6 · 10칸

단문은 어렵고 오래 걸리는 만큼 공도 땅도 곱절이에요.

🏁 **시간이 끝났을 때** 땅을 더 많이 가진 쪽이 이겨요. 같으면 무승부.

⚡ 한쪽이 **50칸을 다** 차지하면 그 자리에서 끝!

⌨️ 보이는 **그대로** 치고 **스페이스바**(엔터도 돼요). 띄어쓰기도 똑같이.

✂️ 틀린 글자가 있으면 넘어가지 않아요. 고치면 되고, 지우는 건 감점이 없어요.

🤖 AI 장수와 겨뤄도 **규칙은 똑같아요.**

13 결과 화면

판이 끝나면 무엇을 얻었는지 알려 줘요



1 승 · 패
누가 이겼는지.

2 내 땅 · 상대 땅
판이 끝났을 때 가진 칸 수.

3 평균 타수
이 판에서 1분에 친 타수.

4 오늘 얻은 공(功)
누르면 공의 설명이 나와요.

5 땅 소식
「경남 땅 2칸을 차지했소!」 — 우리 지역 땅이 실제로 늘었어요.

6 오늘 익힌 말
뜻 보기를 누르면 낱말의 뜻과 예문이 나와요.

7 남은 출전권
이달에 몇 장 남았는지.

8 다른 땅으로
지도로 돌아가 다시 겨뤄요.

14 공(功)과 출전권

겨루어 쌓는 점수, 겨루는 데 쓰는 표

🏅 공(功) — 겨루어 쌓는 점수

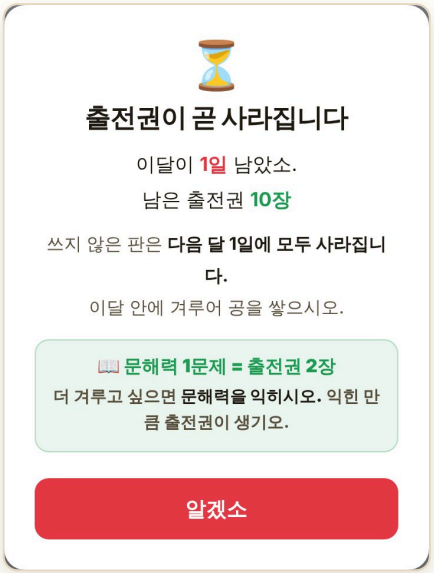
	이기면	지면
단어 판	**+2**	**−1**
단문 판	**+4**	**−2**
친선전 · 무승부	0	0
겨루다 나가면(이탈)		**단어 −2 · 단문 −4**

- 깎여도 **그날 겨루어 얻은 공까지만** 깎여요.
- **문해력 공부로 쌓은 공은 절대 안 깎여요.**

🎟 출전권 — 겨루는 데 쓰는 표

문해력 1문제 = 출전권 2장

- 한 판에 **1장** — 친선전도, 같은 지역끼리도 똑같이 1장.
- **이달 안에만** 쓸 수 있어요. 다음 달 1일에 남은 출전권은 사라져요.
- 달이 끝나기 5일 전부터 이렇게 알려 줘요 →



15 우리 지역과 우승기

전국 16개 지역의 한 달 땅따먹기

깃발 읽는 법

땅을 어떻게 차지하고 어떻게 지키는지

깃발 하나가 몇 칸인가

100칸 10칸 1칸

땅마다 **1,000칸**이오. 전국 열여섯 땅을 합치면 **16,000칸**이고, 이 수는 **늘지도 줄지도 않소.** 남의 것을 얻으면 그만큼 남이 잃는 것이오.

색이 뜻하는 것

우리 땅	전남광주 것
지금 1위	가장 많이 가진 지역
그 밖	다른 지역 것

지도에 꽂힌 큰 깃발 — 우승기

말 **날말 판 으뜸**
단어로 겨루어 가장 많이 차지한 지역

글 **단문 판 으뜸**
짧은 글로 겨루어 가장 많이 차지한 지역

통 **통일(統一)**
한 지역이 말·글을 **둘 다** 먹으면 이것 하나만 서오

지난달에 으뜸이던 지역에 한 달 내내 꽂혀 있소. 지금 고른 판의 우승기만 보이오 — 한글을 고르면 한글 으뜸이오.

달이 바뀌면 새 우승기가 서고, 모든 땅은 **1,000칸**으로 되돌아가오.

어떻게 땅을 차지하오 — 정벌

남의 땅에 열린 성에 들어가 겨루어 이기면, 그 땅의 칸이 우리 지역 것이 되오. 한 판에 오가는 칸 수는 **품계**에 따르오.

단어 판 (2분)

초군 **1칸** · 오장·대정 **2칸** · 낭장·별장 **3칸** · 대장군 **5칸**

🗺 땅마다 **1,000칸**, 전국 **16,000칸**. 늘지도 줄지도 않아요 — 남의 것을 얻으면 그만큼 남이 잃어요.

🏹 다른 지역 사람에게 **이기면** 그 땅의 칸이 우리 지역 것이 돼요. 지키다 이기면 우리 땅에 박힌 남의 칸을 되찾아요.

⏸ 땅이 안 움직이는 판: **AI 장수와 겨룬 판 · 친선전 · 같은 지역끼리 · 무승부**.

🚩 한 달 동안 가장 많이 차지한 지역이 **우승기**를 받아요.
〈말〉 단어 판 으뜸 · 〈글〉 단문 판 으뜸 · 〈통〉 둘 다

🔄 달이 바뀌면 모든 땅이 다시 **1,000칸** — 새 싸움 시작!

🏠 내 지역은 회원 정보의 **주소**로 저절로 정해져요.

16 자주 묻는 것

헷갈릴 때 여기를 보세요

Q 상대가 안 와요

성을 열고 **100초**가 지나면 AI 장수가 나와요. 공(功)은 똑같이 받고, 땅은 그대로예요.

Q 겨루다 창을 닫으면요?

이탈이에요. 진 것보다 공을 더 잃고 10분 동안 성을 열거나 들어갈 수 없어요. 남은 사람은 AI가 이어받아 끝까지 겨뤄요.

Q 바로 겨루기에 상대가 없대요

그럴 땐 **우리 땅에 성을 열고** 기다려요. 다음 사람이 찾아와요.

Q 같은 지역 친구와 겨루면?

공(功)은 있지만 **땅은 움직이지 않아요.**

Q 품계가 다른 친구와 겨루고 싶어요

친선전으로 성을 열어요. 공도 땅도 없지만 마음껏 겨룰 수 있어요.

Q 출전권이 다 떨어졌어요

문해력 1문제를 익히면 2장이 생겨요.

Q 틀리면 감점인가요?

아니요. 틀린 글자를 고쳐야 넘어갈 뿐, 지우는 건 감점이 없어요.

Q 이름을 왜 직접 못 써요?

모두가 안전하게 놀도록 이름은 **고르기만** 해요. 채팅도 없어요.

Q 영어 · 코딩은 언제 해요?

한글부터 열고, 영어 · 코딩은 따로 열릴 예정이에요.

17 선생님 · 학부모님께

타자 삼국지를 아이에게 권하시기 전에

무엇인가요

문해력 학습과 묶인 **1 : 1 실시간 타자 대전**입니다. 한 판은 2~3분, 같은 타자 실력(품계)끼리만 겨룹니다.

공부가 먼저입니다

겨루는 데 쓰는 출전권은 **문해력 학습으로만** 생깁니다(1문제 = 2장). 게임만 되풀이할 수 없고, 출전권 수만큼만 겨루므로 이용 시간이 저절로 조절됩니다. 출전권은 한 달 단위로 사라집니다.

겨루며 익히는 말

대결에 나오는 낱말 · 짧은 글은 문해력 어휘에서 나옵니다. 판이 끝나면 **그 판에서 친 말의 뜻과 예문**을 다시 볼 수 있습니다.

공정한 대결

같은 품계끼리만 짝을 짓고, 아이템은 빨리 치는 사람에게 몰리지 않도록 **시간에 따라 똑같이** 주어집니다.

안전

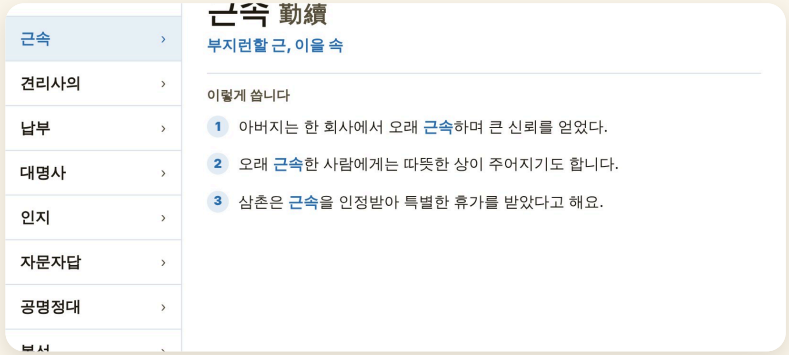
직접 글을 쓰는 곳이 **없습니다.** 닉네임 · 성 이름은 정해진 말을 고르기만 하고, 암호는 숫자 3자리입니다. **채팅이 없습니다.** 소속 지역은 주소로 자동으로 정해집니다.

지역 대항

내가 이긴 판이 우리 지역의 땅이 되고, 한 달마다 우승 지역이 정해집니다. 혼자 하는 연습보다 오래, 즐겁게 이어 갑니다.

말투

게임 속 안내는 삼국지 분위기를 살린 옛 말투(「~하시오」)입니다. 아이들이 어려워하는 한자말은 쉬운 우리말로 바꾸었습니다(먹구름 · 뒤집기 · 철벽).



주식회사 한국창의콘텐츠협회 · kaco.kr